



**REGULAMIN PRZYGODOWEJ GRY TERENOWEJ  
„POCZTÓWKI ZNAD GRANICY”  
NIEDZIELA, 9.09.2018 R.**

**„REGULAMIN”**

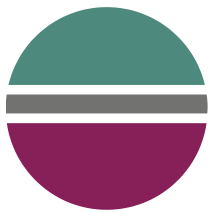
**§ 1. Organizatorzy**

1. Organizatorami gry miejskiej „POCZTÓWKI ZNAD GRANICY” (zwanej dalej „Grą”) są Fundacja Wspomagająca Wychowanie Archezja (zwana dalej Archezją) i Centrum Kultury, Promocji i Rekreacji w Zielonkach (zwane dalej CKPiR).

**§ 2. Uczestnicy**

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły 8 lat (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
  - a) udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
  - b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w 3-4-osobowe Zespoły („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
3. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze bez opiekuna wyłącznie jeżeli ukończyły 12 lat oraz posiadają pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, jak również zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.
4. Zgodnie z zasadami bezpieczeństwa ruchu drogowego osoby niepełnoletnie powinny poruszać się na rowerach w kaskach.

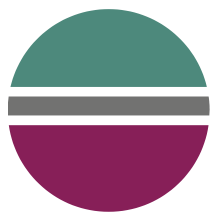




### § 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w niedzielę, 9.09.2018 roku na terenie gminy Zielonki, w godz. od 15:15 do 19:30. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizatorzy nie zwracają Uczestnikom Gry kosztów podróży.
2. Gra trwa około 3 godzin i jest związana z wysiłkiem fizycznym, związanym z pokonywaniem jej trasy na rowerze. Łączna długość trasy wynosi ok. 10 km. Trasa będzie przebiegać drogami polnymi, ścieżkami rowerowymi oraz częściowo drogami publicznymi z ruchem samochodowym. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 2 powyżej.
3. W czasie gry drużyny będą zobowiązane do korzystania z telefonów komórkowych lub aparatów fotograficznych w celu dokumentowania wykonywania zadań (zdjęcia i pliki video).
4. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 30 Zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
5. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są mailem na adres [biuro@archezja.com](mailto:biuro@archezja.com) z dopiskiem w tytule „GRA” do dnia 7.09.2018 roku do godz. 17:00 włącznie. W przypadku, gdy limit drużyn nie zostanie wyczerpany w rejestracji internetowej, Archezja dopuszcza możliwość udziału w grze drużyn bez wcześniejszej rejestracji.  
Zgłoszenie Zespołu musi zawierać:
  - imię i nazwisko każdego członka Zespołu,
  - wiek każdego członka Zespołu,
  - kontaktowy adres e-mail jednego z członków Zespołu
  - telefon komórkowy jednego z członków Zespołu (opiekuna osób niepełnoletnich lub najstarszego członka Zespołu w przypadku, gdy Zespół złożony jest wyłącznie z osób niepełnoletnich).Za datę przesłania zgłoszenia do Organizatorów uznaje się datę otrzymania tego zgłoszenia przez Organizatorów. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu dokonywania zgłoszeń, o którym mowa powyżej, nie będą brane pod uwagę.
6. Organizatorzy zastrzegają możliwość zakończenia rekrutacji we wcześniejszym terminie, w szczególności jeżeli liczba zespołów osiągnie liczbę wskazaną w ust. 4 powyżej.
7. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma w ciągu 24 godzin potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail, o którym mowa w ust. 5 powyżej, a następnie, w odrębnej wiadomości informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry, zgodnie z postanowieniami ust. 8 poniżej. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail. Zgłoszenie nie zawierające danych, o których mowa w ust. 5 powyżej nie będzie brane pod uwagę.
8. Każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 5 powyżej, adres e-mail informacje niezbędne podczas Gry: szczegółowe zasady Gry, miejsce rozpoczęcia gry i numer identyfikacyjny Zespołu nadany mu przez Organizatorów. Powyższe informacje będą przesyłane





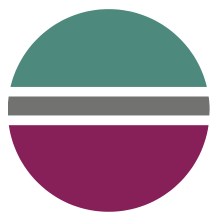
Zespołom w miarę weryfikacji zgłoszeń Zespołów, przy czym nie wcześniej niż na 5 dni i nie później niż na 3 dni przed rozpoczęciem Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z zasadami Gry.

9. Gra rozpocznie się o godz. 15:30 (odbiór materiałów startowych od godz. 15:15) i zakończy nie później niż o godz. 18:45. Finał gry nastąpi nie później, niż o 19:30.
10. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma, plan obszaru Gry oraz dodatkowe instrukcje związane z Grą.
11. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania muszą poruszać się wyłącznie na rowerach. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez Zespół lub członka Zespołu, oznacza dyskwalifikację całego Zespołu i jego wykluczenie z dalszej Gry.
12. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. Zmiany w składzie Zespołu można dokonywać nie później niż 15 minut przed rozpoczęciem Gry, na starcie Gry.
13. Za wykonanie zadań podczas Gry Zespoły po podliczeniu punktów na mecie otrzymają żetony monet i repliki banknotów.
14. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Archezja ma prawo odebrania Zespołowi Karty Gracza i wykluczenia Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry. Decyzja Archezji w tej kwestii jest ostateczna.
15. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
  - 15.1. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
  - 15.2. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Archezję ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry;
  - 15.3. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych i profilach społecznościowych Archezji, CKPIR i Gminy Zielonki wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

#### § 4. Wylanianie zwycięzców

1. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów wartość monet i banknotów posiadanych przez Zespół na koniec Gry (im większa wartość, tym wyższa pozycja Zespołu).
2. Kryterium uzupełniającym końcowej klasyfikacji Zespołów jest czas ukończenia Gry przez Zespół. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez Zespół Karty Gracza na mecie Gry.
3. Wygrywa Zespół, który pierwszy zakończy Grę z największą łączną wartością monet.
4. Drugie miejsce zajmie Zespół, który jako drugi zakończy Grę z największą łączną wartością monet.
5. Trzecie miejsce zajmie Zespół, który jako trzeci zakończy Grę z największą łączną wartością monet.
6. Organizatorzy ufundują dla zwycięzców nagrody.





### § 5. Ochrona danych osobowych

1. Uczestnicy Gry podając swoje dane osobowe wyrażają zgodę na przetwarzanie ich w celach przeprowadzenia Gry, wyłonienia zwycięzców i przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagród.
2. Dane osobowe Uczestników będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r., Nr 101 poz. 926). Administratorem danych osobowych jest Archezja.
3. Przetwarzanie danych, o których mowa w ustępie 1 niniejszego paragrafu w związku z udziałem w Grze obejmuje także publikację imienia i nazwiska Uczestnika.
4. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania.
5. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

### § 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym prawa i obowiązki Uczestników Gry.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Archezji oraz na stronie internetowej [www.archezja.com](http://www.archezja.com). W razie różnic w treści regulaminów wskazanych w zdaniu poprzednim, decyduje treść regulaminu złożonego w siedzibie Archezji.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Archezji.





Załącznik nr 1

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE TERENOWEJ „POCZTÓWKI ZNAD GRANICY”

\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

\_\_\_\_\_  
(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_  
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. Moje dziecko - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_  
w \_\_\_\_\_ („Dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób:  
\_\_\_\_\_, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka;

*ewentualnie*

Moje dziecko - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_  
w \_\_\_\_\_ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską;

*ewentualnie*

Jestem opiekunem prawnym dziecka - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_  
w \_\_\_\_\_ („Dziecko”);

2. Zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry terenowej „POCZTÓWKI ZNAD GRANICY” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko i w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;

3. Moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. Brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. Wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w § 5 ust. 1-4 Regulaminu, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

6. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Fundację Wspomagającą Wychowanie Archezja danych osobowych mojego Dziecka dla celów związanych z jego uczestnictwem w Grze oraz na publikację na stronach internetowych Archezji, CKPiR i Gminy Zielonki, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie,

Miejscowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_  
(czytelny podpis)

